BALADES LUDIQUES
POUR PETITS ET GRANDS

Durfort-Lacapelette

PLUS DE BALADES PARTOUT EN FRANCE SUR...
RANDOLAND.FR

Visiter, se balader, s'amuser !

OFFICE DE TOURISME
MOISSAC-TERRES DES CONFLUENCES

Office de Tourisme intercommunal
Moissac-Terres des Confluences
1 Boulevard de Brienne
82 200 Moissac
05 32 09 69 36

Bureau d'information touristique
de Saint-Nicolas-de-la-Grave
Place du Château,
82210 Saint-Nicolas-de-la-Grave
05 63 94 82 81

Bureau d'information touristique
de Castelsarrasin et Capitainerie
3 bis allée de Verdun
82 100 Castelsarrasin
05 63 32 01 39

www.tourisme-moisssac-terresdesconfluences.fr

Moyen | 2,2 km | 1 h 30

Durfort-Lacapelette

Départ : Parking sur la droite en arrivant
GPS : 44.321278N / 3.013920E

Berceau de l'illustre famille des Durfort, dont le château fut détruit par Simon de Montfort, Durfort-Lacapelette a prospéré dans les années 60 grâce au Chasselas de Moissac.

Située entre le Quercy blanc et la vallée de la Garonne, la commune est idéalement placée pour cultiver la vigne.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Commencer la balade devant la mairie de Durfort-Lacapelette. Aller observer l'ancienne bascule et le monument aux morts ①.
Descendre par le petit chemin a gauche de la mairie pour arriver sur la route. Prendre a gauche sur le chemin piétonnier qui borde la route. C'est le chemin de St-Jacques-de-Compostelle, direction Moissac. Juste avant la maison, tourner à gauche. Continuer tout droit (laisser à droite le chemin de St-Jacques, balisage blanc et rouge). Continuer jusqu'à la route. Traverser prudemment, partir sur la droite puis prendre directement la petite route qui part sur la gauche. Après 200 m environ, observer le panorama ②.
Un peu plus loin, observer la dernière maison sur votre droite ③.
Continuer, puis au croisement, prendre à gauche et aller observer l'église Saint-Paul ④.
Continuer sur la route, au bout ne pas aller jusqu'aux maisons. Attention à ne pas prendre entre les maisons, propriété privée. Bien tourner à droite avant les maisons, sur le chemin enherbé entre le champ et la propriété (Le poteau électrique et les vieux engins agricoles se trouvent sur votre gauche.). Descendre le chemin jusqu'à la rivière ⑤.
Après la rivière, remonter sur la gauche et prendre la petite route. Passer à côté de la plantation sur votre droite, en surplomb du chemin ⑥.
Au premier croisement avec le chemin à gauche, s'arrêter pour observer, face à vous, l'ancien pigeonnier avec un toit à une seule pente ⑦.
Tourner à gauche dans le chemin. Descendre et juste avant d'atteindre les étangs, prendre à droite. Remonter ensuite le long des vergers ⑧.
Poursuivre la montée et une fois sur la route principale, prendre à droite pour revenir au point de départ.

© randoland 2018 - © IGN 2018 - Autorisation n° 141913-181341

4-6 ans

Durfort-Lacapelette

Les enfants se demandent quelle fleur ils aimeraient bien avoir dans leur jardin. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver la fleur choisie par nos deux amis.

En fin de parcours, note sa lettre ou son chiffre dans la case prévue pour la réponse.

AVANT DE PARTIR

Dansons la capucine,
y´a plus de pain chez nous!
y´en a chez la voisine,
mais ce n´est pas pour nous,
youh !

TA RÉPONSE

© randoland 2018. Illustrations: Armelle Drouin.

Tu peux te rendre sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse (code énigme 8205101P).

1 Le monument aux morts

Observe le monument aux morts. Quelle position correspond à celle du personnage ?

Tu vas découvrir la couleur de la corolle de la fleur recherchée.

couleur de la corolle

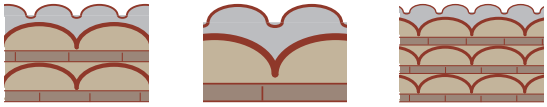
2 Le panorama

Quelle photo correspond à celle du panorama devant toi ?

forme de la corolle

3 La maison

Regarde les rangées de tuiles au sommet du toit. Quel schéma leur correspond ?



couleur des pétales

4 L'église de Saint Paul de Brugues

Tu peux en voir trois sur la façade de l'église. De quoi s'agit-il ?

forme des pétales

5 La rivière

Quel schéma correspond à l'endroit où tu te trouves ?

1 nombre de feuilles vertes 2

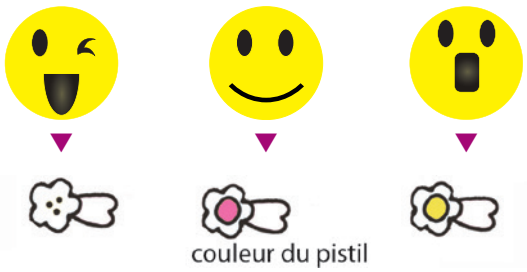
6 La plantation

Quelle compote peux-tu réaliser avec les fruits de la plantation située à ta droite ?

taille des fleurs

7 L'ancien pigeonnier

Observe l'ancien pigeonnier que tu peux voir un peu plus loin. Quel émoticone te fait penser à sa façade ?



couleur du pistil

8 Les plantations

Observe les feuilles des arbres de la plantation sur ta gauche. Quelle est celle qui lui correspond ? *Selon la saison pense à regarder au sol !*

4 6 5

nombre de pétales

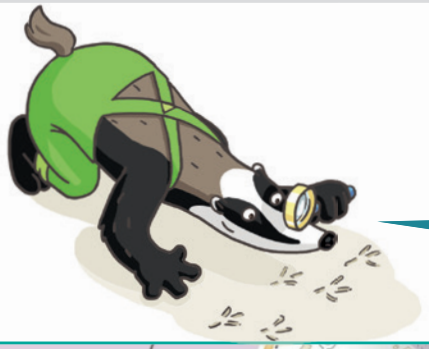
7-9 ans

Durfort-Lacapelette

ÉNIGME

Le village de Dufort-Lacapelette a la particularité de ne pas avoir d'église au bourg, alors que cinq églises sont disséminées dans la campagne. Tu vas d'ailleurs passer devant celle de Saint Paul de Brugues au cours de ta balade. Elle est construite de pierres et de briques. Bien qu'isolée, cette église est considérée comme l'église du village. Elle tire une partie de son nom de l'occitan. En effet, Brugues est la francisation de « Las Brugas » qui signifiait que cet endroit était occupé par une végétation bien particulière.

Grâce aux indices donnés par l'inspecteur Rando, sauras-tu découvrir ce que signifie ce mot ? À toi de jouer !



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.

Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

© randoland 2018 - © IGN 2018 - Autorisation n° 141913-181346

Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 L'ancienne bascule

Observe l'ancienne bascule dans la vitrine. Quelle couleur lui correspond. Rouge, jaune ou blanc ?
Maintenant classe les lettres de cette couleur dans l'ordre alphabétique.

Ex. : VIOLET = EILOTV

Reporte ta réponse dans la grille.

2 Le panorama

Quelle photo correspond au paysage que tu vois ?

LEILA MARGOT RAYAN

Reporte, dans la grille, le prénom de celui qui a pris la bonne photo.

3 La maison

La génoise, en architecture, est une frise en rebord de toit formée de plusieurs rangs de tuiles qui dépassent légèrement du mur.
Sur cette façade combien de rangs de tuiles composent la génoise ?

*Note ta réponse, **en lettres**, dans la grille.*

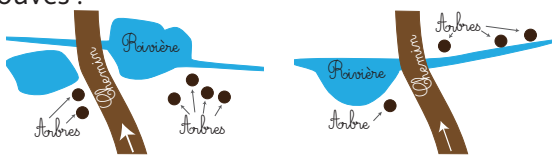
4 L'église de Saint Paul de Brugues

Tu peux en voir trois, en métal, sur la façade de l'église. De quoi s'agit-il ?

*Note ta réponse, **au pluriel**, dans la grille.*

5 La rivière

Quel schéma correspond à l'endroit où tu te trouves ?



15 25

Maintenant remplace le chiffre de ta réponse par la lettre qui lui correspond dans l'alphabet.

Ex. : 1 → A ; 2 → B ; 3 → C

Inscris cette lettre dans la grille.

6 La plantation

Quel fruit produit cette plantation ?

UN PEU D'AIDE

Les fruits

Le cassissier produit du cassis
La vigne produit du raisin
L'oranger produit l'orange
Le citronnier produit le citron

Note ta réponse, en lettres, dans la grille.

7 L'ancien pigeonnier

Voici deux affirmations. Une seule est vraie. Laquelle ?

ROMAIN : Seulement deux matériaux ont servi à construire cet édifice : de la pierre et du bois.
BENOIT : Cet ancien pigeonnier a été transformé en maison. Au moins une des façades est composée de briques.

Reporte le prénom de celui qui a raison dans la grille.

8 Les plantations

Observe les feuilles des arbres de la plantation sur ta gauche. Quelle est celle qui lui correspond ? *Selon la saison pense à regarder au sol !*

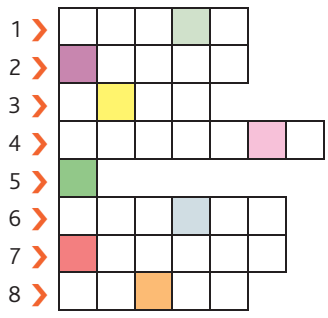
6 + 6 10 + 6 2 + 1

Maintenant résous l'opération notée sous la bonne feuille.

Inscris ton résultat, en lettres, dans la grille.

Grille réponse

Circuit n° 8205101M



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver ce que signifie le mot occitan qui a donné son nom à l'église.

+ 10 ans

Durfort-Lacapelette

ÉNIGME

Tous les ans, le club de Dufort-Pétanque qualifie une équipe au championnat des clubs du Tarn-et-Garonne. En 2017, l'équipe a atteint son objectif en finissant en tête de sa poule avec cinq victoires en cinq rencontres. En 2018, l'équipe évoluera donc dans la division supérieure. L'équipe a pu poursuivre sa route vers le titre de champion lors de la finale départementale.

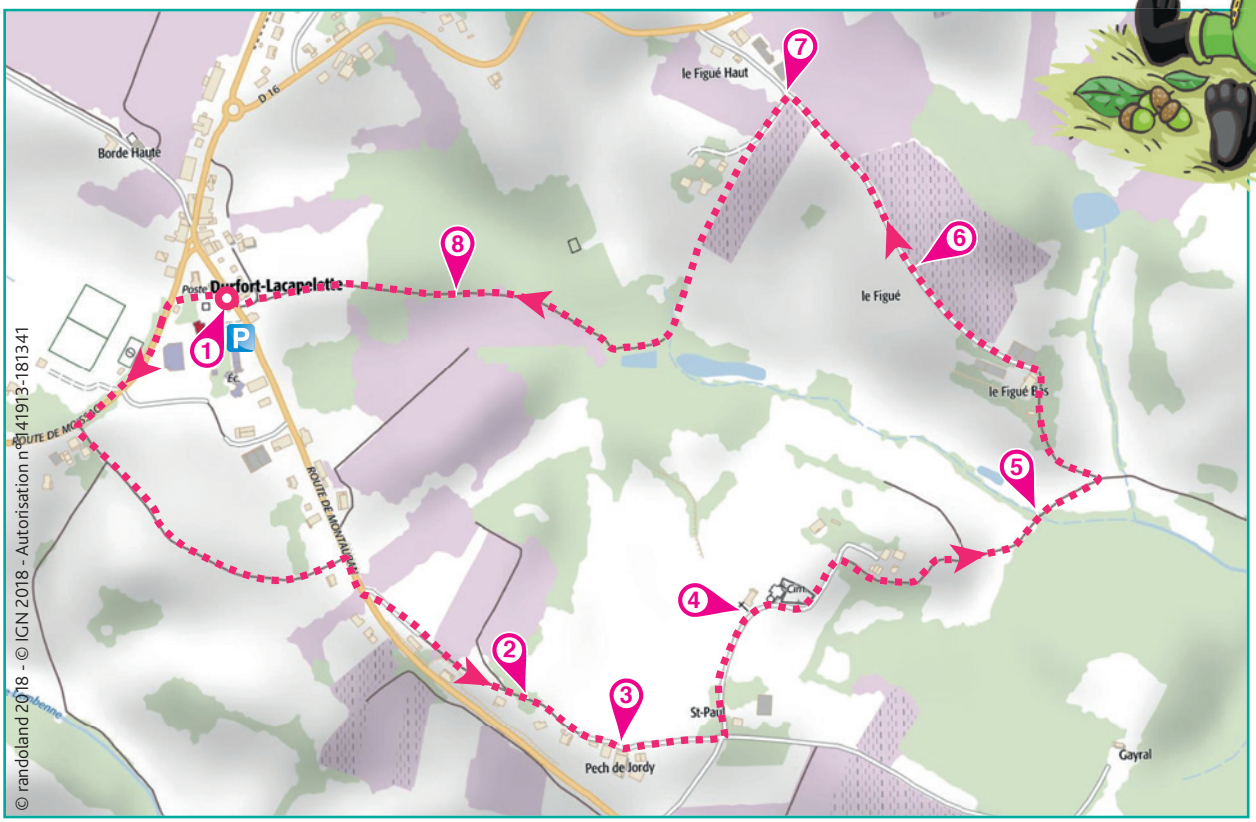
Grâce aux indices donnés par l'inspecteur Rando, sauras-tu retrouver le nom du capitaine de l'équipe rencontrée lors de cette grande finale ?

LISTES DES CAPITAINES*

- **Mathéo CARROT** née le 15/01/1985, Vitrier.
- **Gérard MENVUSSA** né le 24/12/1980, Opticien.
- **Jean SÉRIEN** né le 06/07/1991, Philosophe.
- **Marc DEBUTT** né le 15/08/1988, Footballeur.
- **Tatiana RINEKIKOULE** né le 19/02/1970, Médecin.
- **Édith ORIAL** née le 10/10/1990, Journaliste.
- **Camille ONETTE** née le 12/04/1992, Mécanicienne.
- **Bob HO** né le 02/12/1971, Docteur.
- **Rob OTIQUE** né le 21/05/1973, Ingénieur.

** Tous les noms sont bien entendu imaginaires !*

Tu disposes du plan ci-dessous.
À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.
À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.



Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 Le monument aux morts

Cherche le dénommé Gondalma sur le monument aux morts. C'est un combattant de la grande guerre 1914-18 tombé au combat. À quel âge est-il mort ?

Un seul des joueurs avait cet âge-là en l'an 2000. Ce n'est pas celui que tu recherches. Tu peux le rayer de la liste !

2 Le panorama

L'inspecteur Rando a demandé à des enfants de décrire le panorama. Sauras-tu les décrypter ?

Zack : On dintigsue nemettent des élioennes au lion.

Tania : On puet vior uen slepnidde cacsade.

Clément : Le pasagye est valnonlé, on viot uen éligse.

Le prénom d'un joueur rime avec le prénom de l'enfant qui dit vrai. Ce n'est pas le personnage recherché. Barre-le vite !

3 La maison

La génoise, en architecture, est une frise en rebord de toit formée de plusieurs rangs de tuiles qui dépassent légèrement du mur.

Sur cette façade combien de rangs de tuiles composent la génoise ?

Un seul des personnages est né un jour égal à ta réponse. Ce n'est pas celui que tu recherches.

4 L'église de Saint Paul de Brugues

Observe ce nouveau monument aux morts. Sachant que les consonnes valent + 6 et les voyelles — 7, calcule la valeur du nom de Elie.

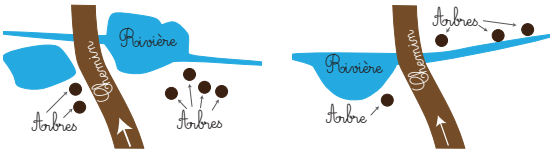
Ex. : DUPONT = 3 – 2 + 3 – 2 + 3 + 3 = 8

Maintenant remplace ton résultat par le mois qui lui correspond.

Un personnage est né le même mois que ta réponse. Ce n'est toujours pas celui que tu cherches. Tu peux l'éliminer !

5 La rivière

Quel schéma correspond à l'endroit où tu te trouves ?



22 × 4 46 × 2

Résous l'opération notée sous le bon schéma.

L'année de naissance du personnage recherché ne se termine pas par ton résultat.

6 La plantation

Quel fruit est produit par cette plantation ? Note ta réponse dans les cases ci-dessous.

Le métier de la personne recherchée ne commence pas par la même lettre que la case bleutée.

7 L'ancien pigeonnier

Observe l'ancien pigeonnier. Quelle photo n'a pas été retouchée ?

Astronaute Journaliste Médecin

Le personnage recherché n'a pas le même métier que celui inscrit sous la photo correspondant à ton choix.

8 Les plantations

Quel fruit pousse dans la plantation sur ta gauche ? *Selon la saison pense à regarder au sol !*

Un peu d'aide

Les arbres, leurs fruits, leurs feuilles.

Arbre : l'acnidier
Fruit : kiwi

Arbre : le chataîgnier
Fruit : chataîgne

Plante : la vigne
Fruit : raisin

Le prénom du joueur recherché n'a pas le même nombre de lettres que le nom de ce fruit.

Tu devrais avoir retrouvé le nom du capitaine recherché.

Circuit n° 8205101G

Ta réponse : .....